

Corentin MACQUERON

Les Aventuriers de l'Amérion

Nouvelle



Alexandrie Online

Ce texte est hébergé sur le site d'Alexandrie à l'adresse <http://www.alexandrie.org>

Toute reproduction ou diffusion est interdite sans l'accord de son auteur

Date de publication : 29-09-2009

Conformément aux conventions internationales relatives à la propriété intellectuelle, cette oeuvre est protégée. Le titulaire des droits autorise : la reproduction et la représentation à titre de copie privée ou des fins d'enseignement et de recherche et en dehors de toute utilisation lucrative. Ceci, sous réserve que soient indiqués clairement le nom de l'auteur et la source, tels que signalés dans l'ouvrage.

Extrait

Tipek et ses hommes couraient à en perdre haleine sur le chemin du retour. Von Dutch se brûla le caisson deux ou trois fois, se contrôlant la gueule comme une merde dans les arbres cassants comme de la fibre de verre. Il se planta de nombreuses échardes dans la combarde qui se mit à fuir et à hurler comme une cocotte minute, ce qui rendit sa course encore plus casse-gueule. Bon dernier à la course, Brossard se retourna pour voir où en était ce foutu nuage. L'atmosphère était grise, électrique, parsemée d'éclairs. C'était la louze la plus totale. Plissant les yeux pour mieux y voir, puis actionnant sa longue vue à balayage électronique, Brossard fit un zoom vectoriel sur la formation nuageuse. Et ce qu'il vit lui écartela le fion à travers sa combinaison.

-Ouuuh putain l'échec ! souffla t-il.

Le nuage, gros, noir, tourbillonnant, électrique et menaçant, enfin bref complètement flippant, n'était en fait pas un nuage. C'était une masse de silhouettes agglomérées, gesticulant en tous les sens, assemblage aussi monstrueux qu'improbable de créatures ailées grosses comme autant de Koubiaks. Le « nuage » précipita comme un dosage acido-basique, répandant une pluie de démons sur le sol, pile là où Tipek et toute sa bande s'étaient vautrés. Les bestiaux surgis des enfers replièrent leurs ailes calleuses puis se mirent à charger. Brossard savait que la partie était perdue, mais il n'entendait pas passer pour une tarlouze. Il dégaina son fusil à rétrocondensation, enclencha une cartouche de praupane, puis se concentra sur l'animal de tête. Son viseur lui révéla une tête ignoble, informe, munie de trois yeux oranges, gros comme des ballons de rugueuby. La bestiole renifla, jetant sa tête en avant et en claquant des dents, révélant une gueule aussi large qu'un landeurauver. Le viseur localisa l'un des gros yeux à l'aide d'un algorithme de fileutage à moyenne mobile ; « Target Acquired » clignota sur l'affichage tête-haute de Brossard. Celui-ci confirma l'acquisition des données en envoyant un fax avec accusé de réception, puis il fit tourner la molette de mise à feu. La cartouche de praupane fut percée par une micro-détonation, accélérant un projectile qui vint buter contre un détonateur à hydrogène, enclenchant aussitôt une réaction de fusion plus ou moins contrôlée. Brossard sentit le canon de son arme vibrer comme un congélateur frappé de sénilité, puis le fusil envoya un projectile rougeoyant, accompagné par un tonnerre du feu de dieu. Brossard fut renvoyé deux cents mètres en arrière, percutant Hal au passage, puis les deux hommes allèrent s'encaster dans Von Dutch qui n'en demandait pas tant.

Le projectile, rougeoyant et fumant comme une haleutère en chaleur, subit une accélération tonitruante en allumant le deuxième étage de propulsion, puis il vint s'encaster dans la gueule du dominaute qui fut aussitôt rasé de la carte. L'impact fut détecté par l'accélérotoumètre, mettant à feu une bonne grosse charge de graulaunium. L'instant d'après, une pluie de feu

s'abattit sur la horde démoniaque, à la façon d'un holocauste nucléaire de poche.

De loin, Brossard contempla son œuvre et poussa un « gnark » à la limite du sadisme, les gants soudés par la chaleur sur son fusil. Mais, loin de les arrêter, le tonnerre de feu rendit les bestiaux encore plus fous furieux. C'était donc à une armée de saloperies déchaînées et foutant le feu à tout sur son passage qu'ils allaient maintenant avoir à faire. Brossard émit un triste « 'chec » pour la circonstance, se dit que Wall-ID aurait sûrement sorti un bon gros « mo ka pa savé » dans la même situation, puis il se remit à courir comme un con vers le vaisseau, les paluches toujours scotchées sur le canon. Les dominautes étaient décidément de sacrées saloperies, pensa t-il en se pulvérisant une burne contre la crosse de son fusil.

À bord de l'Amérion, Klebz passait en revue pour la douzième fois la checkeuliste, pendant que Lumi mettait en marche les paires de pôles du compresseur. L'ordinateur de bord continuait de déclamer son oraison funèbre à l'aide de sa voix synthétique, affirmant que tout était perdu. Mais Klebz avait décidé de ne pas se laisser faire. Il vérifia la pression dans la chambre de combustion du propulseur avant droit, mais constata qu'elle n'avait pas encore atteint les mille livres par pouces carrés nécessaires à la mise en eau du condenseur. Même si Tipek et les autres se magnaient le train – ce dont il ne doutait pas, vu le bordel au dehors – Ils ne pourraient pas encore décoller avant plusieurs minutes. Bien décidé à se battre, Klebz défit son harnais, dégagea sa queue, puis courut se mettre aux commandes du Bamak. D'un coup de truffe rageur, il fit commuter la diode du viseur, qu'il pointa en direction de la forêt, là où ses potes avaient disparu. Là où ils devaient réapparaître. Eux, ainsi que toute une chiée de saloperies, à n'en pas douter. Klebz n'avait pas la moindre idée de ce qu'il allait bien pouvoir découvrir, mais il n'allait pas se laisser marcher sur la queue sans faire parler la poudre.

Lorsque, quelques instants après l'irruption de l'équipe en sortie, la horde de bestiaux fit son apparition, le seconde classe Klebz (aux états de service irréprochables) pressa la détente du Bamak sans même y réfléchir, tant il était concentré et tendu à l'extrême. L'énorme canon fut agité de soubresauts et vomit son flot de mort en direction des enneumis. Composés à 93% de positons à spin différentiel et à 5% de matière sombre (les 2% restants sont encore un mystère), les projectiles crachés par le Bamak faisaient mal. Très mal. En fait, ils téléportaient tout ce qu'ils touchaient dans une autre dimension, et étaient conçus pour ne jamais toucher dans son ensemble une cible. Tipek et ses compagnons furent pour le moins soulagés en entendant le bourdonnement bref et sourd de chaque salve tirée par Klebz, et Brossard eût même le courage de jeter un coup d'œil en arrière. Des bouts de volatiles restaient, interdits, car brusquement privés d'une

confinement à dérailleur cocyclique.

-Lumi, que se passe-t-il, bon sang ?

-Je ne comprends pas capitaine, ces foutus bestiaux neutralisent peu à peu le système de protection... Klebz essaie de défendre le vaisseau, mais il ne peut pas tirer dedans, vous comprenez ? expliqua Lumi, étrangement calme.

-Alors, décollez ! hurla Tipek.

-C'est impossible. Les ennemis ont bouffé les propulseurs. Je suis navrée, capitaine. C'est fini.

-Non ! interrompit-tout-le-monde Hal.

Tin tin tiiiiiiin ! Saut de ligne et chapitre suivant.

Corentin MACQUERON

Ingénieur en bureau d'études, Corentin Macqueron vit dans les Yvelines. Passionné par la science, l'histoire, la philosophie ou encore la géopolitique, l'auteur amalgame le tout au travers de ses récits imprégnés d'une forte dose de science-fiction.

Les Aventuriers de l'Amérion

Lorsque le capitaine Tipek reçoit l'ordre de rallier la Tutuvie pour y sauver le monde, il constitue bien vite un équipage à la mesure de cette ambition. À bord de l'USS Amérion, fleuron de la flotte terrienne, la vie s'écoule paisible et le voyage s'effectue sans encombres. Les alentours de la Tutuvie sont calmes, et nulle menace ne paraît vouloir les troubler. Mais bientôt, les questions se posent dans toute leur diversité. Quel est donc cet invisible péril qui menace les mondes connus ? Pourquoi la Terre observe-t-elle un silence radio des plus inquiétants ? Et, surtout, comment fonctionne la cafetière de bord ?